

COMPANY
INTRODUCTION
2022

ESTsoft

AI를 바탕으로 한 최고의 서비스 기업

DISCLAIMER

본 자료는 주식회사 이스트소프트(이하 “회사”)에 의해 작성되었으며,
이의 반출, 복사 또는 타인에 대한 재배포는 금지됨을 알려드리는 바입니다.

회사는 본 자료에 서술된 경영실적의 정확성과 완벽성에 대해 보장하지 않으며, 자료작성일 현재의 사실을 기술한 내용
에 대해 향후 갱신 관련 책임을 지지 않습니다.

이 자료는 투자자 여러분의 투자 판단을 위한 참고자료로 작성된 것으로, 당사 및 당사의 임직원들은 이 자료의 내용과
관련하여 투자자 여러분에게 어떠한 보증도 제공하지 아니하며, 과실 및 기타의 경우를 포함하여 그 어떠한 책임도 부담
하지 않음을 알려 드립니다.

본 자료는 비영리 목적으로 내용 변경 없이 사용이 가능하고(단, 출처 표시 필수), 회사의 사전 승인 없이 내용이 변경된
자료의 무단 배포 및 복제는 법적인 제재를 받을 수 있음을 유념해 주시기 바랍니다.

Vision

AI 기술을 바탕으로 한 최고의 서비스 기업

이스트소프트가 만드는 인공지능 기술은
미래를 위한 기술이 아닌 지금 바로 적용 할 수 있는 AI기술에 집중합니다.

우리의 일상이 더 편리해지고, 더 안전한 세상을 만들기 위해 노력하는 것
바로, 이스트소프트가 만들어가는 실용주의 인공지능입니다.

회사명 (주)이스트소프트

대표이사 정상원

설립일 1993년 10월 2일

상장일 2008년 7월 1일 (코스닥 상장)

본점 서울 서초구 반포대로 3 이스트빌딩

자본금 56.9억원 (2021년 12월 말 기준)

최대주주 김장중 외 특수 관계인 (26%)

임직원 수 184명 (2021년 12월 말 기준)

홈페이지 www.estsoft.ai

대표이사 소개

정상원 CEO

서울대학교 수학과 졸업

前 (주)이스트소프트 알툴즈 사업본부장

前 줌인터넷(주) 부사장

現 (주)이스트소프트 대표이사



BUSINESS HIGHLIGHTS

메타버스 사업

VIRTUAL HUMAN

AI Clone : 실존하는 인물을 그대로 재현
AI Persona : 세상에 존재하지 않는 가상의 인물을 창조



AR COMMERCE

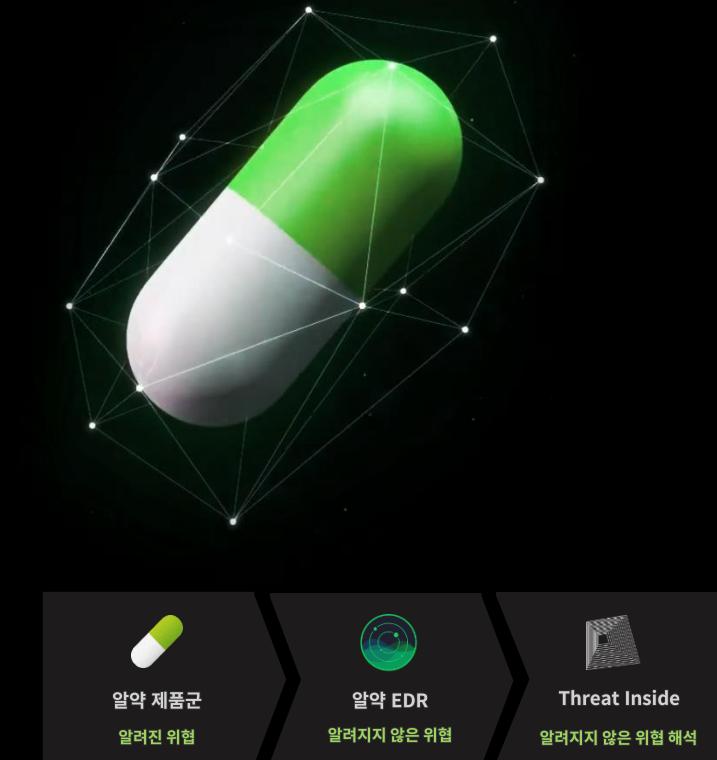
자체 AR(증강현실) 기술로 구현한
실시간 가상피팅 ROUNZ



IT/ 보안 사업

1,600만 명이 사용중인 알약

알약 PC 공개용 1,200만 알약 모바일 400만



VIRTUAL HUMAN

현실 세계와 메타버스를 연결하는
VIRTUAL HUMAN 기술 확보 및 사업 확대

3D Modeling VFX 기술 기반이 아닌
실사 방식의 차별화된 Photo-realistic 기술 구현

현실 세계

REAL Identity

3D GRAPHIC



Photo-realistic
**VIRTUAL
HUMAN**

메타버스

VIRTUAL Identity



CHARACTER

AI Clone

실존 인물의 외모와 목소리, 정체성을 그대로 재현

세상 어디에나 있는 우리의 셀럽

YTN

AI 변상욱 앵커
공인을 활용하여
신뢰감 확보

휴넷

이민영 강사
고객사 고유의 강사
로 친근감 확보

ESTsoft

AI 박은보 아나운서
진행, 홍보 등
다양하게 활용 가능

AI Persona

목적, 컨셉에 맞는 새로운 페르소나 제작

세상 어디에도 없는 우리만의 아이콘

ESTsoft

AI 신입사원 김이소
아이돌, 아나운서, 강사 등 누구든 될 수 있는
VIRTUAL HUMAN



이스트소프트의 VIRTUAL HUMAN 기술은
실존하는 사람의 얼굴과 목소리를 그대로 재현한
AI Clone으로부터 시작합니다.

목소리 생성 AI (Text To Speech; TTS) + 얼굴 생성 AI (Speech To Face; STF) 기술을 활용
특정 인물의 영상을 딥러닝으로 학습하여 실제와 똑같은 VIRTUAL HUMAN 생성

Real Human

실존 인물 in 현실 세계

특정 인물의 영상
(얼굴과 목소리)을
딥러닝으로 학습

개발 소요기간 : **약 5일**

데이터 검수 및 전처리(2일)
AI모델 학습(2일)
튜닝 및 검수(1일)

개발에 필요한 데이터 양 :

5시간 분량으로 학습

(전처리를 거쳐서 정제한 데이터 기준)

동영상 생성에 필요한 시간 :

뉴스 길이와 동일한 시간 소요

20초 길이의 텍스트 입력 시
20초 후 뉴스 동영상 생성 완료

AI Clone

실존 인물 재현 in 메타버스

특정 인물과 똑같은
얼굴, 목소리의
VIRTUAL HUMAN 생성

VIRTUAL HUMAN : AI Clone

YTN AI 변상욱 앵커



Play

휴넷 AI 이민영 강사



Play

이스트소프트 AI 박은보 아나운서



Play

이스트소프트의 VIRTUAL HUMAN 기술은
현실에 없는 가상의 외모와 정체성을 가진
AI Persona 를 탄생시킵니다.

고수준의 얼굴 분석 기술과 전처리 기술 활용,
다수의 얼굴을 AI로 분석 및 학습

얼굴 스타일 분석, 얼굴 영역의 세부 구분(눈코입), 얼굴 위치 및 방향 추정

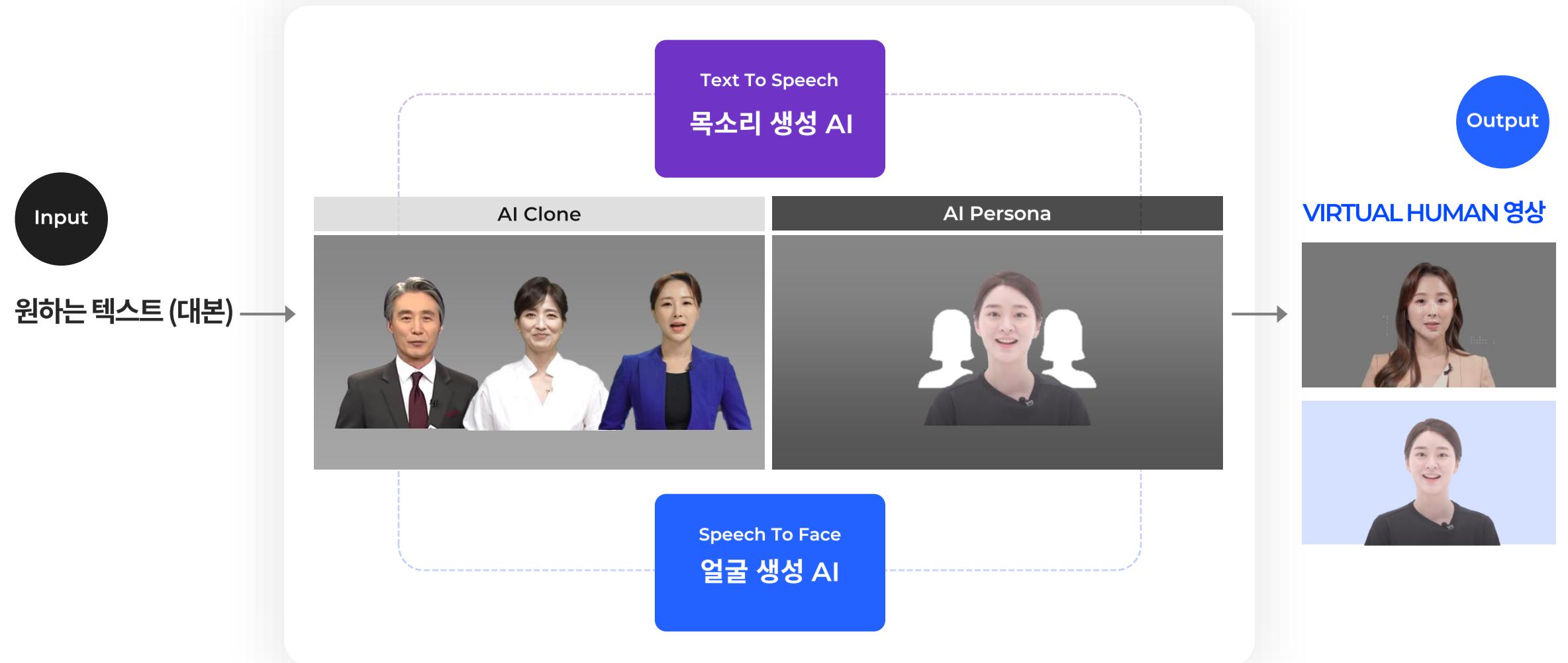


얼굴 학습을 통해 추출된
데이터를 사용해 딥러닝 생성모델에서
'새로운 얼굴' 생성

이스트소프트 AI 신입사원 김이소



VIRTUAL HUMAN : Technology



VIRTUAL HUMAN – Business Roadmap

이스트소프트는 YTN과 협력한 AI아나운서 런칭을 시작으로 다수의 AI Clone을 제작하여 미디어 콘텐츠 제작 환경 변화에 앞장서고 있으며, 다가올 [메타버스](#) 시대에 변화를 이끌어가기 위한 AI Persona 기술 개발에 주력하고 있습니다.



VIRTUAL HUMAN – Business Expansion

이스트소프트는 독자적인 AI기술을 활용하여 다양한 산업에 진출, 수익성 모델 다각화를 통한 사업 확장을 통해 [메타버스](#) 리더로서의 도약을 준비하고 있습니다.

VIRTUAL HUMAN AGENCY

제휴를 통해 메타버스 内 IP 확보 후
VIRTUAL HUMAN Agency 구축
'22년 약 20종의 IP 확보 예정

글로벌 B2C 서비스

엔터

VIRTUAL HUMAN 셀럽 IP 확보
팬덤 소통 인터랙티브 앱
메타버스 콘서트

스포츠

VIRTUAL HUMAN과
AI 기술 활용을 통한
전세계 건강 프로젝트

뉴스

YTN 제휴 AI 앵커/기자
해외 주요 뉴스매체로 확장

사회공헌

VIRTUAL HUMAN이
활약하는 사회공헌,
시니어케어 프로그램

교육

온라인 교육회사의 AI 강사
VIRTUAL HUMAN
영상콘텐츠 제작 프로그램

커머스

AI 가상피팅 기술 활용
VIRTUAL HUMAN
쇼호스트

실시간 가상피팅 안경 쇼핑몰, ROUNZ

이스트소프트만의 자체적인 AI기술과 AR(증강현실)의 구현으로 고객들이 시공간의 제약없이 자유롭게
자신에게 어울리는 안경을 착용해볼 수 있는 ROUNZ

안경원에 가지 않아도 라운즈에서 제공하는 수 천가지 안경을
자신의 스마트폰을 통해 직접 써보고 구매할 수 있는 차별화된 기술 경험 제공

온라인과 오프라인은 연결, 전국 옴니 채널 구축

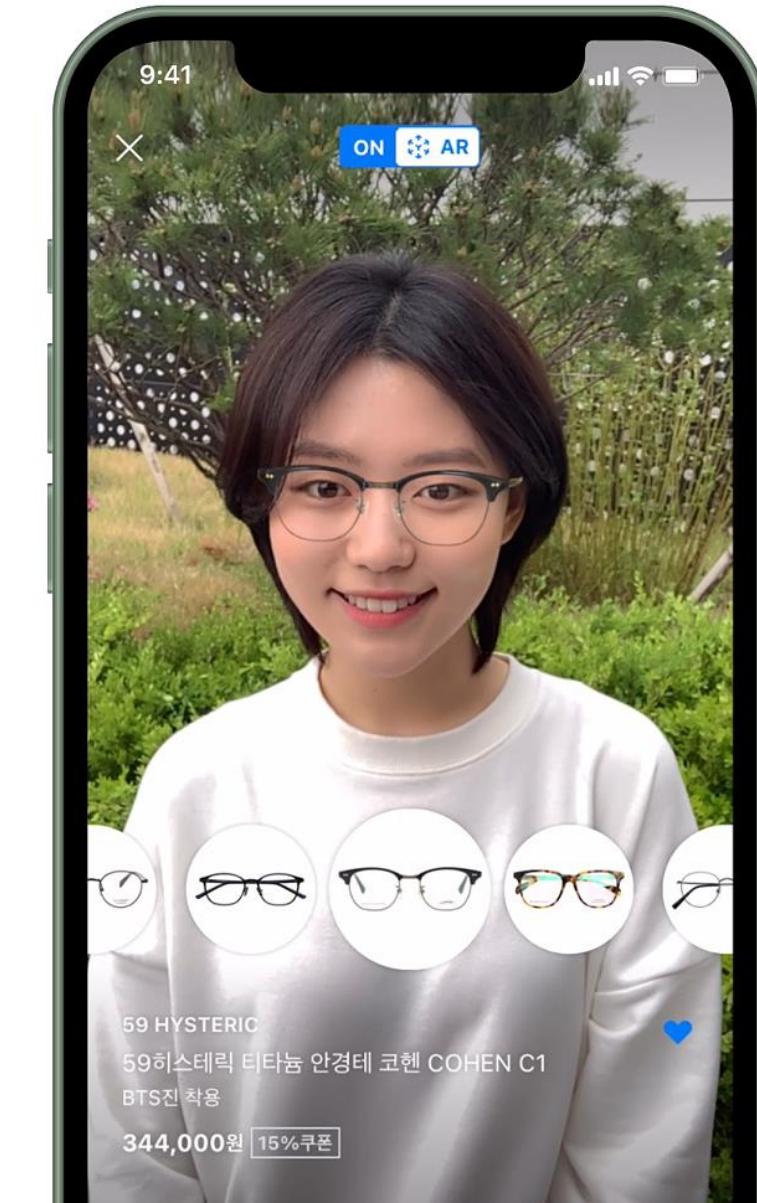
온라인에서 안경을 구매하더라도 도수렌즈는 반드시 안경원에서 맞춰야 하기에
라운즈와 오프라인 안경원은 뗄 수 없는 상생 관계

라운즈는 전국 400여개 안경원과 파트너쉽을 맺어 안경시장 내 온라인과 오프라인을 연결하는
옴니채널을 구축하고 시장 내 라운즈만의 영향력을 지속 확대 중

- 모바일 앱을 중심으로 100여개 브랜드의 4천 가지 아이웨어 판매 중
- 판교, 강남 직영 플래그쉽 스토어 운영 중

Virtual Fitting
영상보기

Virtual Fitting
정확성 영상보기



국내 유일의 가상피팅과 대량판매가 가능한 아이웨어 앱

기술력

가상피팅 정확도 및 현실감 세계 최고 수준

안경 AR비용은 최저 수준 (3D Modeling 대비 제작단가 1/100 수준)



아이웨어 시장

국내 아이웨어 시장 3조 규모, 온라인은 1천억원 규모 추정

패션아이템 수요 증가, 소아 청소년 근시 증가, 노안인구 증가, 기능성 안경 수요 증가

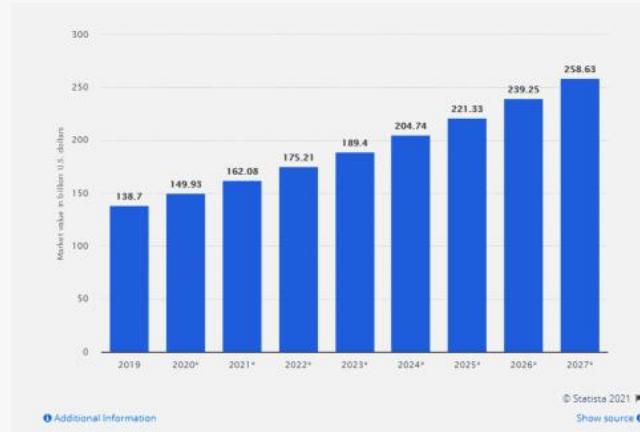


가상피팅 가능한 온라인 아이웨어 쇼핑

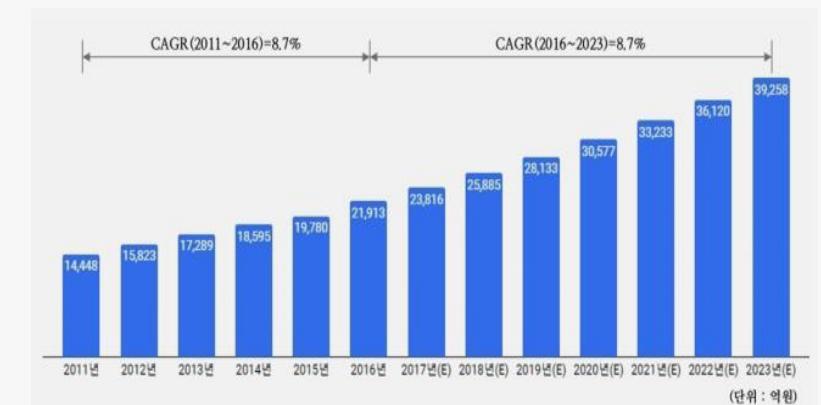
4천여개 안경&선글라스를 실시간 자유롭게 착용하며 온라인 쇼핑 가능

도수렌즈는 제휴안경점 활용한 O2O마케팅

2021 세계 안경 시장 187조 (CAGR 8.1%)



2021 국내 안경 시장 3.3조 (CAGR 8.7%)



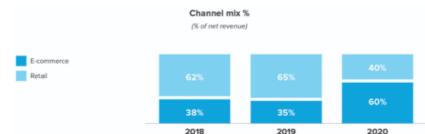
NEWS

‘안경계 넷플릭스’ 와비파커 첫날 폭등

상장 하루 만에 36% 올라

美안경, 한국보다 10배 비싸 온라인으로 싸게 팔며 인기

5개 제품 5일간 써본 후 구입, 렌즈/시력 원격검사로 ‘영토 확장’



개발 및 수상 이력



2017. 6.

인공지능 분야 기업부설연구소 설립
(이스트소프트 AI Plus Lab)



2019. 7.

자회사 줌인터넷(주)
'2019 인공지능 그랜드 챌린지'
상황인지 분야 2위



2019. 11.

아이웨어 쇼핑 서비스 라운즈
'스마트앱어워드 코리아 2019'
생활쇼핑분야 최우수상 선정
(한국인터넷전문가협회)



2020. 6.

'인공지능 온라인 경진대회' 종합 3위
(과학기술정보통신부 주최)



2020. 7.

'2020년 인공지능 그랜드 챌린지'
전 트랙(총4개) 5위 내 입상
(과학기술정보통신부 주최)



2020. 10.

(주)이스트소프트-(주)이스트시큐리티-줌인터넷(주)
총 100억원 규모 AI정부사업 수주
(디지털 뉴딜 사업자 선정)



2020. 12.

광주광역시와
'광주형 인공지능 비즈니스 기반 조성'
MOU 체결



2021. 1.

'2020 인공지능 그랜드 챌린지'
과학기술정보통신부 장관상 수상



2021. 6.

기업 교육 전문 회사 '휴넷'
AI 강사 공동 개발' MOU 체결



2021. 9.

'2021 인공지능 온라인 경진대회'
수치해석 분야 종합 2위,
정보통신산업진흥원장상 수상



2021. 12.

아이웨어 쇼핑 서비스 라운즈
'2021 웹어워드코리아'
마케팅 부문 전문 쇼핑 분야 대상 선정



2021. 12.

'2021 인공지능 그랜드 챌린지'
과학기술정보통신부 장관상 수상,
최다 1위 기록

BUSINESS MODEL

ESTsecurity

B2B와 B2C를 대상으로 백신, 문서 보안 제품, AI가 결합된 인텔리전스 솔루션 등을 제공하는
종합 보안 솔루션 업체



알약 제품군

알약 기업용, 알약 공개용, 알약M 등
듀얼(Tera, 비트디펜더)엔진, DeepCore엔진 등



문서보안 제품군

인터넷 디스크, 시큐어 디스크
모든 자료 중앙 서버 강제 이관 및 저장, 자료유출 원천



Threat Intelligence

사이버 위협 인텔리전스(CTI)솔루션
의심 파일 분석 및 악성코드 자동 분류(판별)



AI기술을 통해 기존 사업을 고도화 하는 동시에, 신사업 확장까지

B2C+B2B 플랫폼 혁신을 리드하다.

TECHFIN



**EXPONENTIAL
INVESTMENTS**

AI를 활용한 체계적이고 과학적인 투자 리드,
엑스포넨셜 인베스트먼트

딥러닝을 통한 투자 알고리즘 연구

'21년 말 약 1,400억원 규모 펀드 운영 중

SOFTWARE



1,400만 국민이 선택한
국내 대표 유ти리티 SW, 알툴즈

알집 · 알마인드 · 알송 · 알캡처 · 알툴바 · 알PDF
알키퍼 · 알드라이브 · 랜섬쉴드PC · 알씨
페인트샵프로 for 알툴즈 · 알키보드



보안 걱정 없이 PC 및 모바일 연동,
전자결제 및 AI 챗봇 등이 가능한 팀업

- Windows, Mac, iOS, Android지원
- 신속한 파일 접근 · 외부 업체와의 협업
- 클라우드 스토리지 통합관리
- 알람과 태그, 읽은 사람 파악을 통한 실시간 피드백
- 업무 자동화 및 보안 최적화

PORTAL



국내 검색 포털 3위
줌닷컴

줌닷컴 · 검색줌 · 뉴스줌 · 허브줌 · 쇼핑줌 · TV줌
뉴스어라운드 · 여행줌 · 자동차줌 · 푸드줌 · 코인줌
이글루스 · 줌 모바일 · 뉴썸



AI 기반 추천 위젯, 딥다이브

줌인터넷의 AI기술과 빅데이터 분석 기술을 적용하여,
사용자가 읽은 뉴스 콘텐츠를 기반으로
사용자 관심사에 맞춘 콘텐츠를 추천

GAME

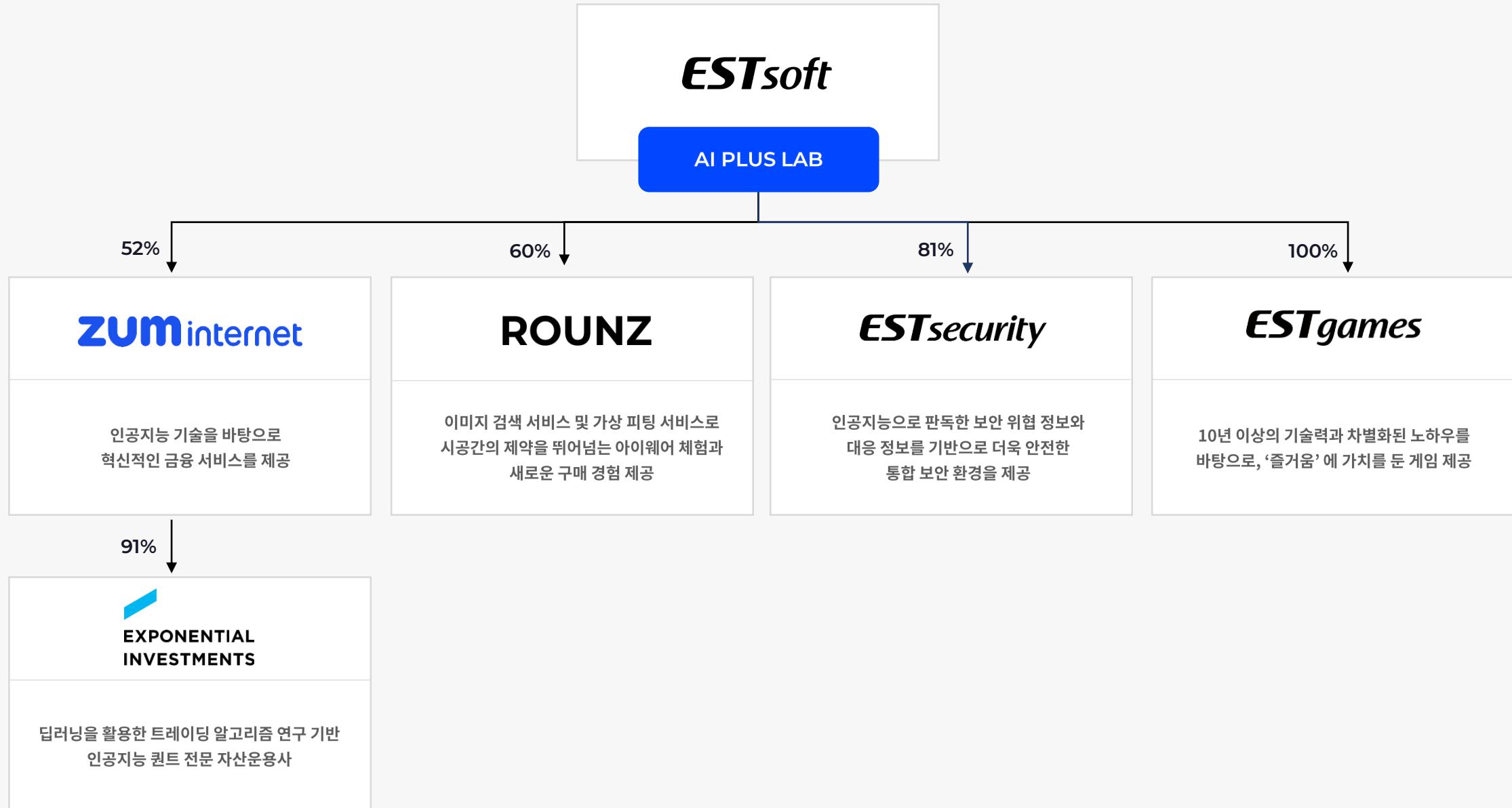
웰메이드 IP로 꾸준한 수익 창출

국내 1세대 PC MMORPG

'카발 온라인'으로 시작,
카발 IP를 통한 스테디한 수익 창출.
최근 동남아 시장에서의 흥행 성과로

글로벌 시장 확장 가능성 대두
SNG '고양이 다방'의 성과 이어갈 후속작 출시 집중





요약 재무제표

ESTsoft

Make your life easier with AI

요약연결재무정보

(단위: 백만 원)

구 分	2021	2020	2019
[유동자산]	100,157	74,215	59,536
[비유동자산]	77,330	72,481	72,096
자산총계	177,487	146,696	131,632
[유동부채]	49,993	59,596	43,333
[비유동부채]	37,816	18,726	33,807
부채총계	87,809	78,322	77,140
[지배지분]	62,292	40,204	37,878
자본금	5,688	4,950	4,950
자본잉여금	24,048	7,659	7,659
기타자본항목	1,781	2,213	6,046
기타포괄손익누계액	20,375	19,905	20,318
이익잉여금	10,400	5,477	(1,095)
[비지배지분]	27,386	28,170	16,614
자본총계	89,678	68,374	54,492
매출액	89,583	83,657	68,907
영업이익	10,065	6,576	(2,836)
법인세비용차감전순이익	7,385	8,653	(16,774)
계속영업이익	6,631	7,762	(16,092)
중단영업손실	(3,154)	(621)	0
당기순이익	3,477	7,141	(16,092)
지배기업소유주지분	4,706	6,128	(11,345)
비지배지분	(1,229)	1,013	(4,747)
주당이익(원)	569	701	(1,203)

요약별도재무정보

(단위: 백만 원)

과목	2021	2020	2019
[유동자산]	20,748	21,193	16,561
[비유동자산]	85,049	84,100	91,864
자산총계	105,797	105,293	108,425
[유동부채]	39,267	48,285	32,612
[비유동부채]	7,338	7,777	27,896
부채총계	46,605	56,062	60,508
[자본금]	5,688	4,950	4,950
[자본잉여금]	24,036	7,647	7,647
[기타자본항목]	(8,502)	(6,735)	(3,942)
[기타포괄손익누계액]	17,574	17,574	17,574
[이익잉여금]	20,396	25,795	21,688
자본총계	59,192	49,231	47,917
매출액	28,810	23,040	19,776
영업이익	329	538	(2,562)
법인세비용차감전순이익	(5,548)	4,393	(3,885)
당기순이익	(5,504)	3,792	(3,326)
주당이익(원)	(565)	422	(353)